PORTFOLIO

판단의 근거를 서류로 남기는 기획자

문대한

AI 서비스 기획 · PM

mdh0204@naver.com · github.com/moondh99



CONTENTS

목차

FILE 01	Dear Log 동의 정책을 토글로 옮김	03
FILE 02	탈 수 있을까? 빈칸이 0석으로 읽히지 않게 함	05
FILE 03	NCA 검수할 수 없는 판정은 내림	07
FILE 04	온통청년 무엇을 셀지 먼저 정함	09
FILE 05	하루설계 AI 시간표를 코드로 재검사	12
MEMO	보조 사례 7건 개인·팀 작업	14
RESUME	이력 요약 경력, 교육, 수상·선정	16
CONTACT	연락처	17

FILE 01 · DEAR LOG 2026.03–10

대상

동의 정책을 토글 하나하나로 옮김

30초 요약

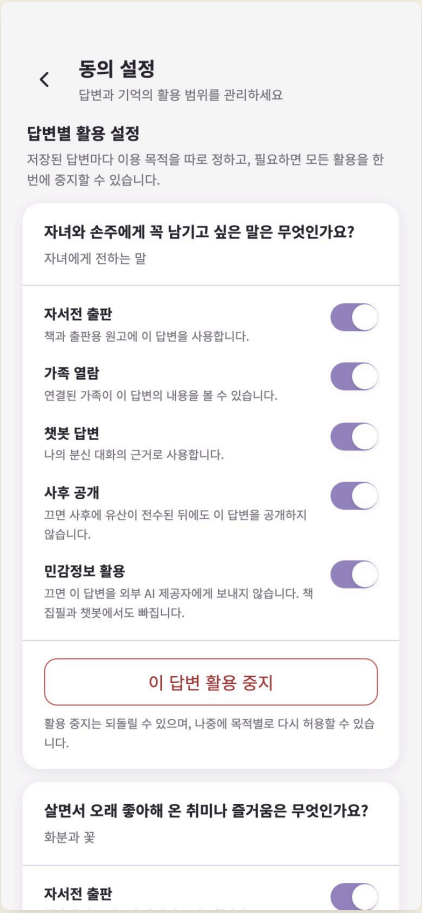
서비스 부모님 음성 답변을 가족이 원문과 대조해 검토하고 장별 자서전 PDF로 묶는 서비스

문제 데모에서 글자 잘림, 동의 설정, 모바일 화면이 걸림. 답변을 어디까지 책에 써도 되는지 **화면에서 정할 수 없음**

판단 직접 써 보고 **이슈 10건 정의**, 대부분 직접 수정. 답변마다 **동의 5종**, 공개는 샘플과 문의부터

역할 6인 캡스톤 팀, **6월부터 개발 총괄** · 결과보고서 대표 학생 · 후속 개인 작업 2026.07–10

인정 2026 국민대 경영정보학부 캡스톤경진대회 **대상** (2026.06.30)



답변별 동의 설정 · 저장된 답변마다 이용 목적을 따로 정하고 필요하면 모든 활용을 한 번에 중지 · 가상 가족 데이터

FILE 01 · 후속 개인 작업 2026.07–10

공개해도 되는 범위부터 정함

기각 **10월 9일 신규 가입과 기록 입력 개방**
핵심 기능이 열리기 전이라 가입과 입력을 제한

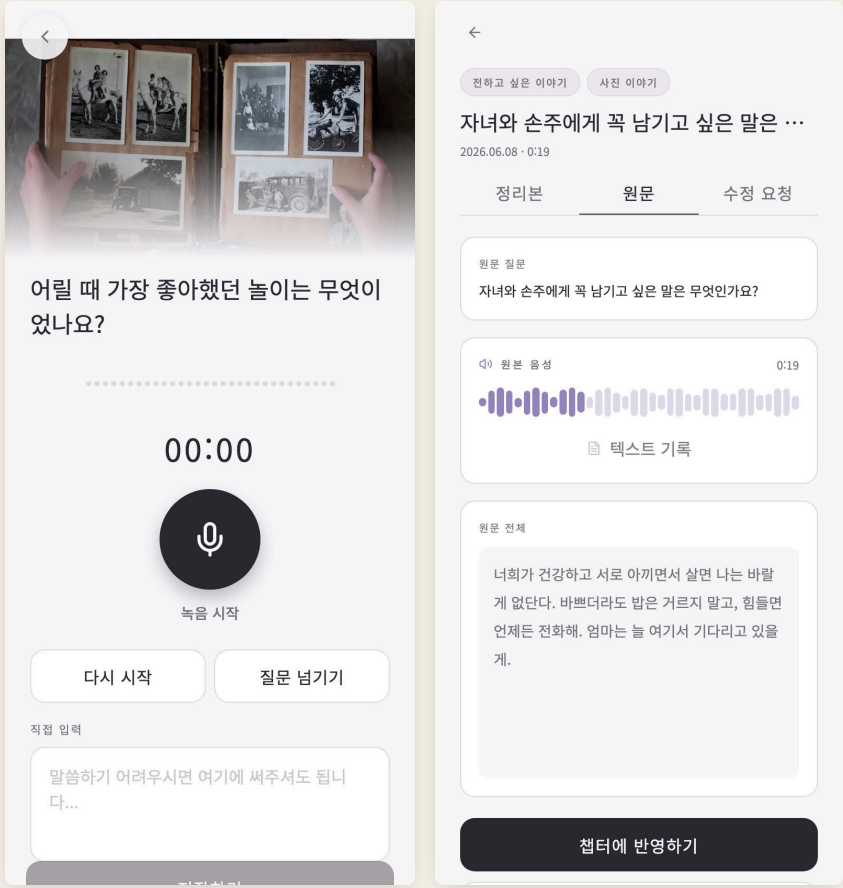
채택 **가상 가족 샘플과 문의 창구만 먼저 공개**
가입 진입과 실제 이용 가능 범위를 구분해 안내

채택 **데모 서버와 운영 서버 분리**
가상 가족 데이터로 도는 데모가 운영 데이터와 섞이지 않게 함

채택 **동의 5종이 실제로 적용되게**
답변마다 고른 동의가 이미 만든 책까지 반영, 과하게 막던 부분은 다시 해제

기각 **SMS로 로그인 코드 발송**
발송 업체 미정이라 이메일 코드로 결정

> 부모님·자녀 화면을 각각 써 보며 캡처와 바꿀 내용을 붙여 이슈 10건 정리 (2026.06.07 기준)



왼쪽 부모님이 질문에 답함 · 오른쪽 가족이 원문을 확인함. AI가 다듬은 문장은 가족 검토를 거쳐야 장에 들어감 · 가상 가족 데이터

FILE 02 · 양주 만차예보 2026.09-10 최우수

빈칸이 0석으로 읽히지 않게 함

30초 요약

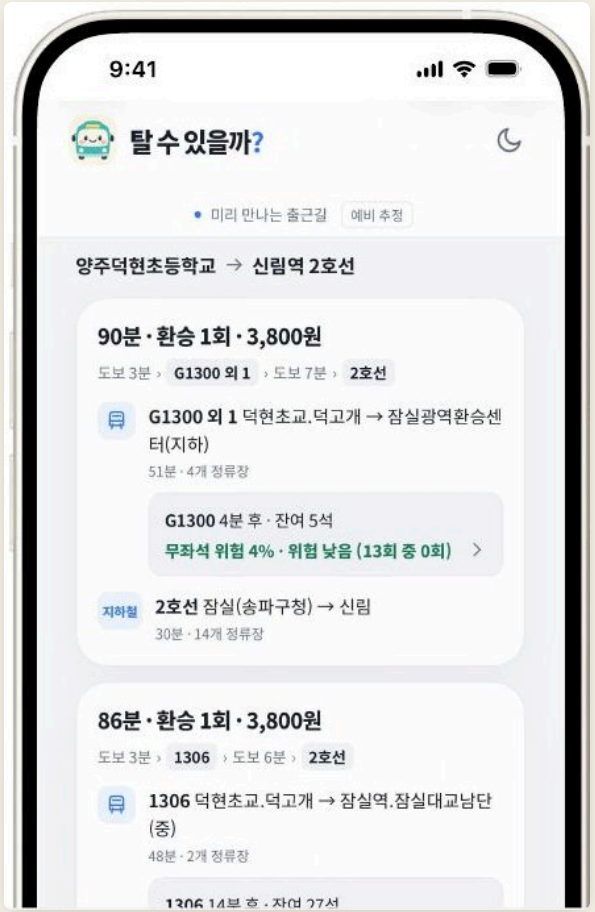
서비스 양주에서 서울로 출근하는 광역버스 승객에게 내 정류장 도착 시 자리가 있을지 예보

문제 공공 API의 빈 좌석 슬롯이 기본값 0으로 들어와 **'정보 없음'이 '만석'으로 보임**. 2026.10.03 조회 슬롯 56개 중 쓸 수 있는 좌석 값 2행

판단 실제 차량이 보고한 0만 만석. **0석·정보 없음·빈 슬롯 분리**, 근거가 부족한 확률은 null

역할 5인 팀 '타고가조' · 데이터 수집, 예보 API, 모바일 웹 조회 흐름 담당, 기획 논의 참여

인정 2026 양주시 미래인재 AI 공모전 **최우수상** (팀, 2026.10.17)



버스별 예보 · '무좌석 위험 4% · 13회 중 0회'처럼 확률과 근거 사례 수를 함께 표시 · 팀 발표자료 p.9

FILE 02 · 응답 규칙 본인 로컬 검증 문서

모르는 값은 모른다고 응답

피함 **~~API 기본값 0을 그대로 사용~~**
빈 슬롯과 정보 없음이 실제 만석 관측과 섞임

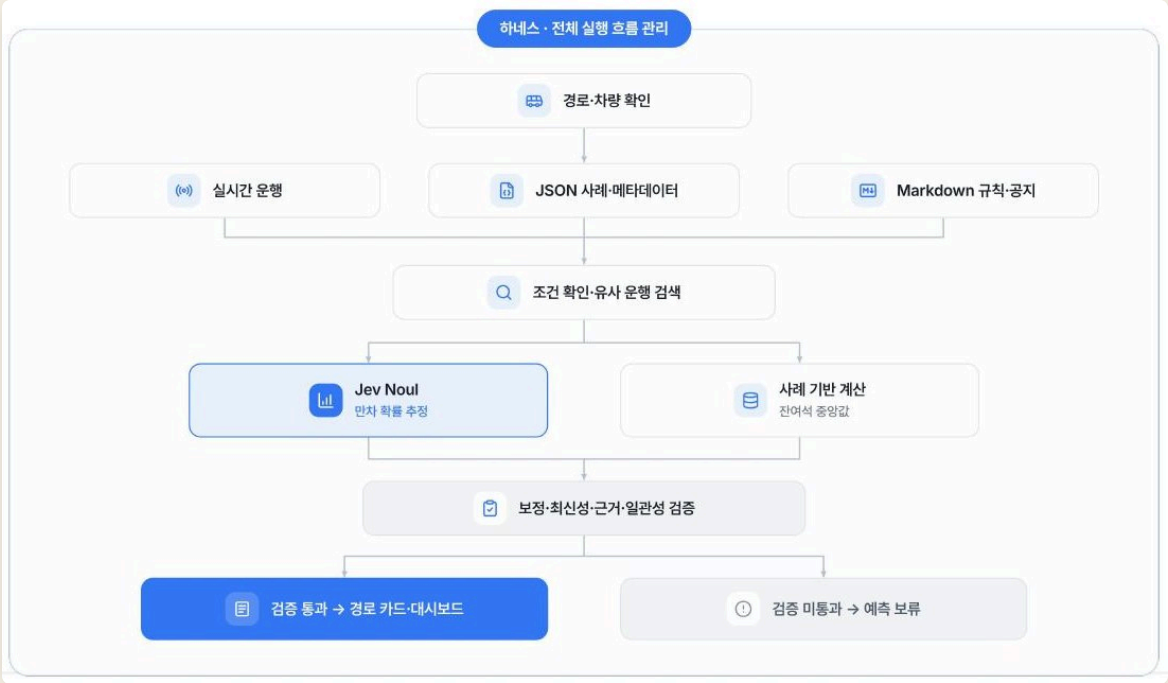
채택 **0석, 정보 없음, 빈 슬롯 분리**
-1이나 공란, 음수는 0으로 바꾸지 않고 빈 슬롯은 후보에서 제외

피함 **~~요청 시각에 도착 예정 시간을 다시 더함~~**
예전 값이 조회할 때마다 뒤로 밀려 방금 본 값처럼 보임

채택 **수신 시각 고정과 stale 표시**
오래된 관측은 stale로 표시하고 계산에서 제외

채택 **근거가 부족하면 확률은 null**
유사 사례 19건 이하면 확률을 내지 않고 20건부터 계산

> 근거가 없으면 숫자 대신 이유를 보냄 · API 코드와 테스트는 AI 협업, 응답 기준과 검수는 본인



AI 구조 · 보정, 최신성, 근거, 일관성 검증을 통과하지 못하면 예측 보류 · 팀 공동 설계, 팀 발표자료 p.12

FILE 03 · NCA 2025.06–2026.10 선정

검수할 수 없는 판정은 화면에서 내림

30초 요약

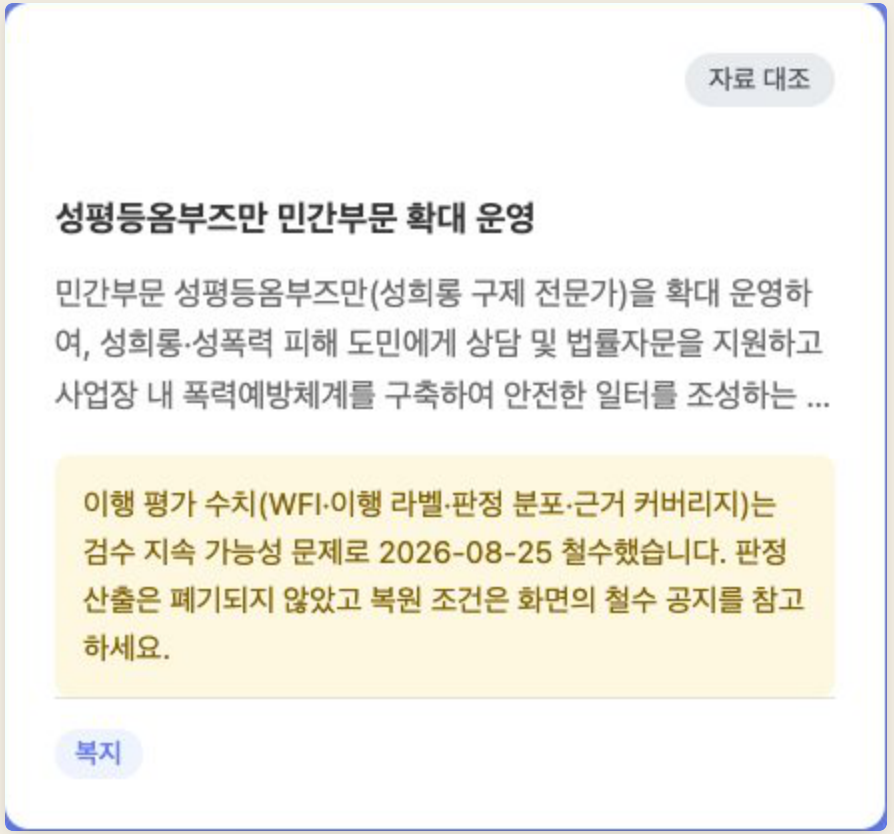
서비스 정치인 공약 이행을 점수로 보여 주던 서비스를 공약과 공식자료를 나란히 보여 주는 화면으로 전환

문제 이행 점수와 라벨을 공표하는 구조인데 **1인 운영으로는 검수를 이어 갈 수 없음**. 검수 대기 147건

판단 **'정상 추진' 판정을 내리고 공식자료 대조로 전환**. 허용·금지 문구 기준, 공개 조건 4가지, 공개 문턱 7%

역할 2025 2인 팀 데이터 수집 파이프라인 담당 · 2026.07–10 개인 후속 (설계 초안과 코드는 AI 작성)

인정 2025 경기청년 갭이어 <기회 더하기> 프로젝트 **플러스+ 선정** (팀)



전환 후 공약 카드 · '정상 추진' 배지 대신 '자료 대조' 표시와 철수 사유 · 인물 이름은 가림 · 2026.08 로컬 코드

FILE 03 · 전환 설계 rev 2 2026.08.24

점수는 내리고, 공개 범위는 조건으로 묶음

기각 **완전 무검수, 공식 식별자 일치만 공개**
연결량이 지나치게 줄고 계약 대장에는 공약 번호가 없음

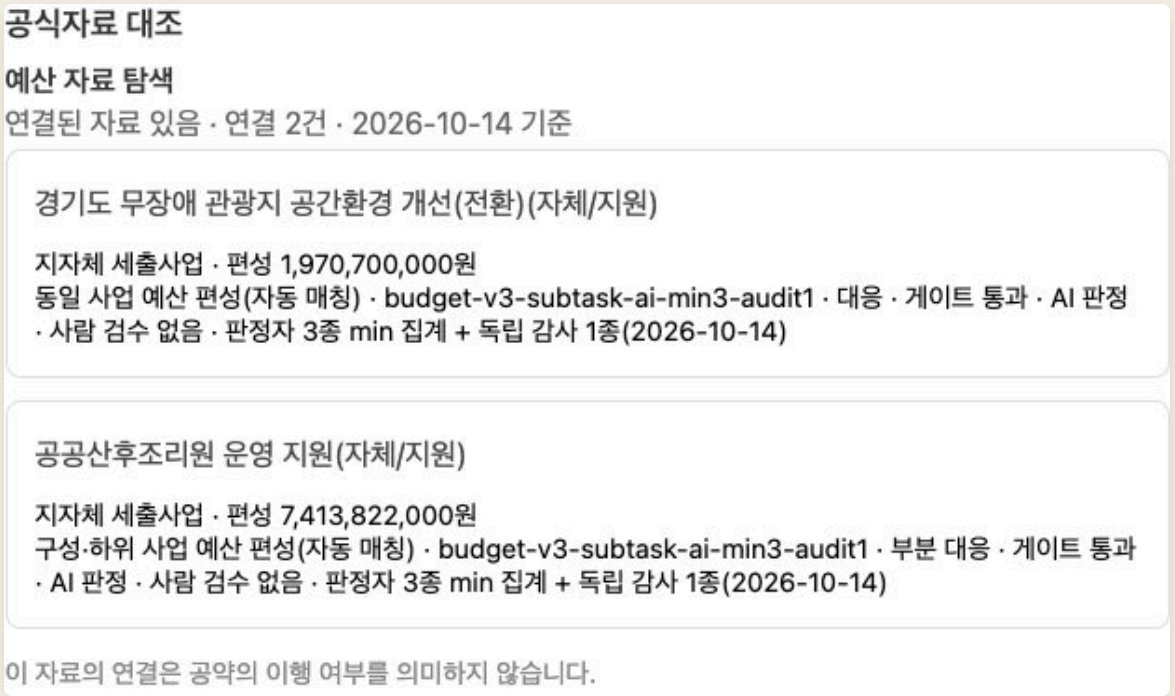
채택 **최소 검수**
건별 검수는 없애고 매처 버전을 내놓을 때만 표본 검증

채택 **수치는 지우지 않고 공표만 중지**
값은 null과 사유로 응답, 기존 판정 산출은 보존

기각 **연결률 순위와 커버리지 막대**
연결 건수를 성과처럼 보이게 하는 지표라 제외

채택 **공개 문턱: 완전 오탐 7% 이하**
실제 연결 135건 중 완전 오탐 9건(6.7%)을 보고 본인이 선택

> 판정선: 자료에 대한 진술만 허용, 공약 이행에 대한 진술은 금지 · 모든 카드, API 응답, 테스트에 적용



공식자료 대조 상세 · 예산 항목마다 대응 여부, 매처 버전, 'AI 판정 · 사람 검수 없음' 표시

FILE 04 · 온통청년 2025.06–10

대상

무엇을 셀지 문장으로 먼저 정함

30초 요약

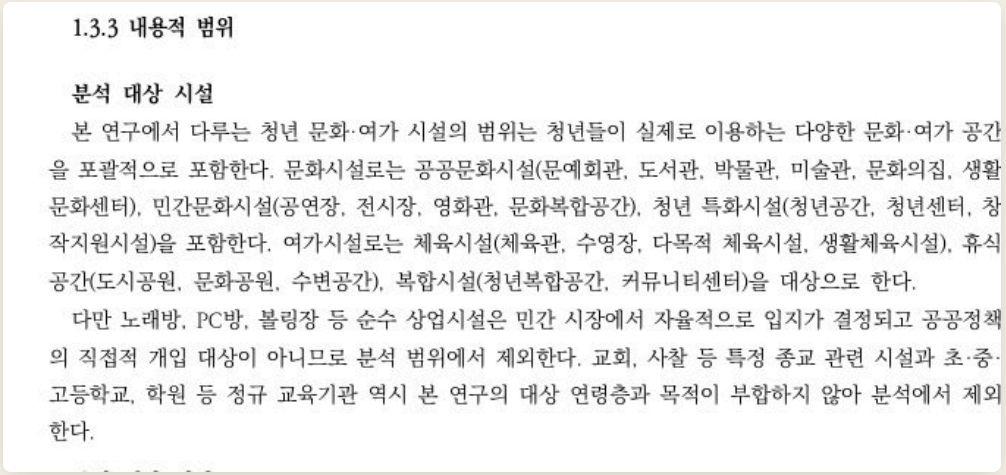
연구 경기도 31개 시군의 청년 문화·여가시설 접근성 격차를 다룬 3인 공동 연구

문제 '청년 문화·여가시설'의 **범위가 정해지지 않아** 시설 수집과 격차 측정을 시작할 수 없음

판단 "시설 이름이 아니라, 청년이 실제로 쓸 수 있는지로 본다." 제안한 기준이 **57쪽 보고서의 집계 기준**이 됨

역할 **3인 팀 팀장** · 19주 3단계 일정 운영, 버스·지하철 데이터 수집, 보고서·정책 제언 초안

인정 2025 경기청년 연구 랩업 **대상** · 발표 23팀 중 6팀 수상 (팀)



1.3.3 내용적 범위

분석 대상 시설

본 연구에서 다루는 청년 문화·여가 시설의 범위는 청년들이 실제로 이용하는 다양한 문화·여가 공간을 포괄적으로 포함한다. 문화시설로는 공공문화시설(문예회관, 도서관, 박물관, 미술관, 문화의집, 생활문화센터), 민간문화시설(공연장, 전시장, 영화관, 문화복합공간), 청년 특화시설(청년공간, 청년센터, 창작지원시설)을 포함한다. 여가시설로는 체육시설(체육관, 수영장, 다목적 체육시설, 생활체육시설), 휴식공간(도시공원, 문화공원, 수변공간), 복합시설(청년복합공간, 커뮤니티센터)을 대상으로 한다.

다만 노래방, PC방, 볼링장 등 순수 상업시설은 민간 시장에서 자율적으로 입지가 결정되고 공공정책의 직접적 개입 대상이 아니므로 분석 범위에서 제외한다. 교회, 사찰 등 특정 종교 관련 시설과 초·중·고등학교, 학원 등 정규 교육기관 역시 본 연구의 대상 연령층과 목적이 부합하지 않아 분석에서 제외한다.

시설 포함·제외 기준 · 공동 보고서 p.7, 1.3.3절 · 범위는 본인 제안

FILE 04 · 팀 연구 2025.06–10 · 19주 3단계

범위를 가른 한 문장

채택 **청소년시설과 민간 문화시설까지 포함**
청년이 이용할 수 있는 시설이면 이름과 관계없이 집계

기각 **~~노래방, PC방, 볼링장 같은 순수 상업시설~~**
보고서 기준에서 제외. 종교시설과 정규교육기관도 대상 연령과 목적이 달라 제외

기각 **~~연구 대상을 청소년 문화시설로 변경~~**
7월 13일 회의에서 취소, 교통 접근성 개선과 기존 시설 홍보 방향으로 논의를 이어 감

채택 **의정부와 과천 먼저, 이후 경기 전체**
8월 중간공유회 최소목표를 두 도시 결과물로 설정

> 포함 기준과 제외 이유를 문장으로 기록, 팀 의견이 갈릴 때 판단 기준으로 사용

1.4 연구 추진 체계

1.4.1 연구팀 구성 및 역할 분담

본 연구는 도시계획, 공간분석, 정책연구 등 다학제적 접근이 필요한 복합적 연구 과제로서, 각 분야의 전문성을 갖춘 대학생 3명으로 구성된 연구팀이 체계적인 역할 분담을 통해 수행한다.

기획 및 문서 담당 연구원은 연구 전체의 기획과 조정, 문헌 조사 및 선행연구 검토, 정책 현황 분석 및 해외 사례 조사, 연구보고서 작성 및 편집, 연구 결과의 정책 제언 도출을 주요 업무로 한다. 데이터 분석 담당 연구원은 GIS를 활용한 공간분석, 접근성 지표 개발 및 측정, 통계 분석을 통한 지역 간 격차 정량화, 네트워크 분석을 통한 최적 경로 산출, 최적 입지 선정을 위한 다기준 의사결정 분석을 담당한다. 데이터 수집 및 관리 담당 연구원은 경기도 31개 시·군의 문화·여가 시설 현황 조사, 청년 인구 분포 및 특성 데이터 수집, 교통 인프라 및 이용 패턴 데이터 구축, 수집된 데이터의 품질 관리와 표준화 작업을 수행한다.

1.4.2 연구 추진 일정

단계	기간	주요 업무	마일스톤
1단계	6주 (6/3~7/14)	연구 기반 구축 및 데이터 수집	통합 데이터베이스 구축 완료
2단계	6주 (7/15~8/25)	접근성 분석 및 격차 진단	접근성 지수 산출, 격차 분석 지도
3단계	6주 (8/26~10/19)	최적 입지 분석 및 정책 제언	최적 입지 분석서, 정책 브리프

〈표 6〉 연구 추진 일정 (WBS)

역할과 3단계 WBS · 공동 보고서 p.8 · 팀 공동 작성

FILE 04 · 후속 개인 작업 2026.08–10

보고서 주장 34건을 다시 계산하고, 보여 줄 것만 공개

원 보고서와 당시 산출물은 그대로 두고 별도 폴더에서 정량 주장 34건을 원자료로 다시 계산. 계산 가능한 결과와 검증할 수 없는 결과를 구분하고, 시민용 한 페이지로 공개(2026.10.16).

기각 **~~시군 소외지수 순위 게재~~**
다시 만든 지표의 신뢰도(Cronbach α 0.195)가 낮아 순위로 세우지 않음

기각 **~~입지 후보지의 지번과 순위 게재~~**
입지 추천으로 읽히지 않도록 제외

채택 **30분 도달 비율은 범위로만 표기**
정류장에 아무 때나 나갈 때와 시간표에 맞춰 나갈 때 값을 막대 하나에 함께 표시

> 재계산 코드와 공개 페이지 구현은 AI 협업, 검증 기준과 게재 범위 결정·검수는 본인



공개 페이지 첫 화면 · 2024년 3월 평일 오전 시간표, 20~39세 기준. 경기 청년 93.1~98.0%가 버스·지하철 30분 안에 청소년·공공 문화시설 도달

FILE 05 · 하루설계 (HARU)

2026.11

최우수상

AI가 짠 시간표를 코드로 다시 검사

30초 요약

서비스	메모를 일정으로 정리하는 **6개 에이전트 웹앱**
구조	AI의 일정 제안과 **코드의 시간 계산·규칙 검증**을 분리
확인	사용자가 계획을 확인한 뒤 **ICS 파일로 내보내기**
역할	2인 팀 · **팀 리더 등록** · AI 협업 구현 개인별 세부 기여는 확인 범위 밖
수상	2026 청도 바이브코딩 해커톤 **최우수상** 2026.11.05 · 팀 수상

WORKFLOW · 처리 흐름

제안에서 내보내기까지

입력 **사용자의 메모**
해야 할 일을 자연어로 입력

AI **6개 에이전트가 일정 제안**
메모를 계획으로 정리

코드 **시간 계산과 규칙 검증**
AI가 제안한 시간표를 다시 검사

사용자 **계획 확인 후 ICS 내보내기**
검토와 실행 사이에 사용자 확인을 둠

> .NET 10 · Microsoft Agent Framework · Copilot SDK
> MCP · Aspire · Azure Container Apps

FILE 05 · 버전 구분

2026.11.08 확인

수상 제출본과 고도화를 구분

제출

9222bc0 · 최종 제출 이슈 #148

해커톤 수상 제출본을 확인하는 기준 커밋

후속

823c063 · 마감 뒤 배포

유효한 계획만 완료 처리, 이전 계획 복원, 기록 재생 분리 개선. 수상 제출 커밋에는 포함되지 않음

현재

데모는 기록 재생만 가능

2026.11.08 확인 시 AI 비활성. 상시 운영이나 시간 절감 효과는 확인하지 않음

> 프로젝트의 구현 범위와 개인 기여를 구분해 기록.
> 확인된 개인 역할은 2인 팀의 팀 리더.

EVIDENCE · 확인 근거

공개 기록으로 확인한 내용

수상

스포츠동아 · 2026.11.06

2026 청도 바이브코딩 해커톤 수상 보도

기사 원문 보기 ↗

역할

공식 해커톤 저장소 · 이슈 #35

기깔컴퍼니 팀 등록 · 문대한 팀 리더

팀 등록 기록 보기 ↗

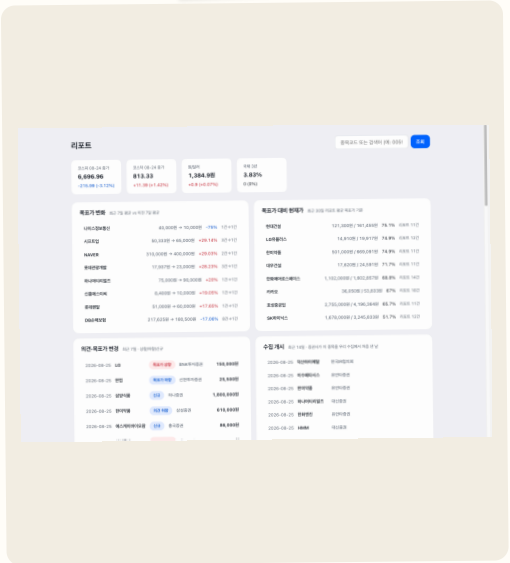
제출

공식 해커톤 저장소 · 이슈 #148

최종 제출 기록 · 커밋 9222bc0

최종 제출 기록 보기 ↗

보조 사례 · 메모 카드

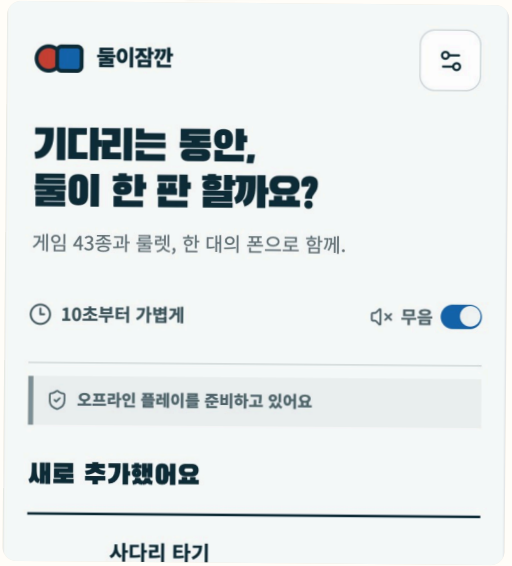


FINSIGHT 2025–2026

증권사 리포트 평균을 다시 정의

2025 한이음 5인 팀장·PM. 2026 개인 재구축에서 같은 증권사는 최신값 하나만 평균에 넣도록 기준을 바꿈

팀장·PM → 개인 재구축

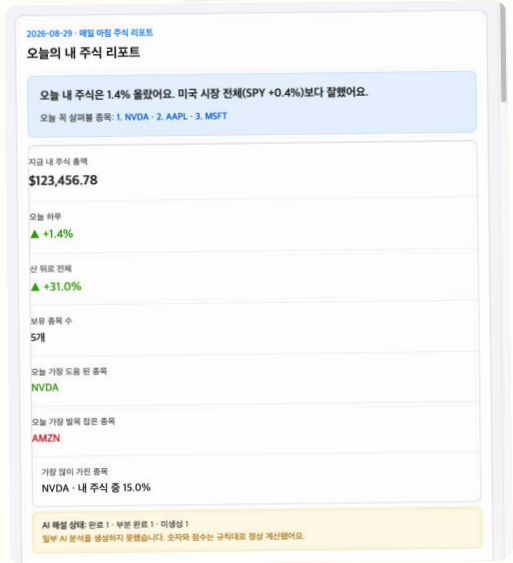


둘이잠깐 2026

게임보다 공통 예외 정책을 먼저 정함

폰 한 대로 둘이 하는 게임 43종. 일시정지·가림·기록 1회 저장 규칙을 먼저 정의

개인 · 코드는 AI 작성

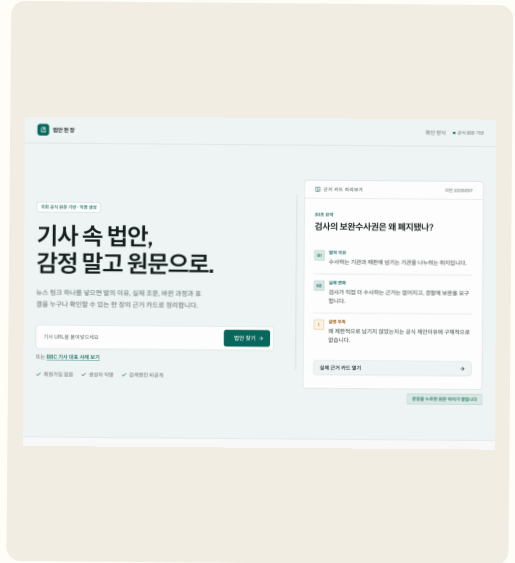


주식 리서치 메일 2026

AI가 점수를 바꾸지 못하는 리포트

계산은 규칙, AI는 상위 3종목 해석만. 2026.8부터 매일 08시 발송 중

개인 · 코드는 AI 작성



법안 한 장 2026

근거가 없으면 발행하지 않음

기사 속 법안을 공식 원문 근거 카드로 보여 주는 서비스, 공개 배포

기획·정책 결정 · 코드는 AI 작성

보조 사례 · 메모 카드

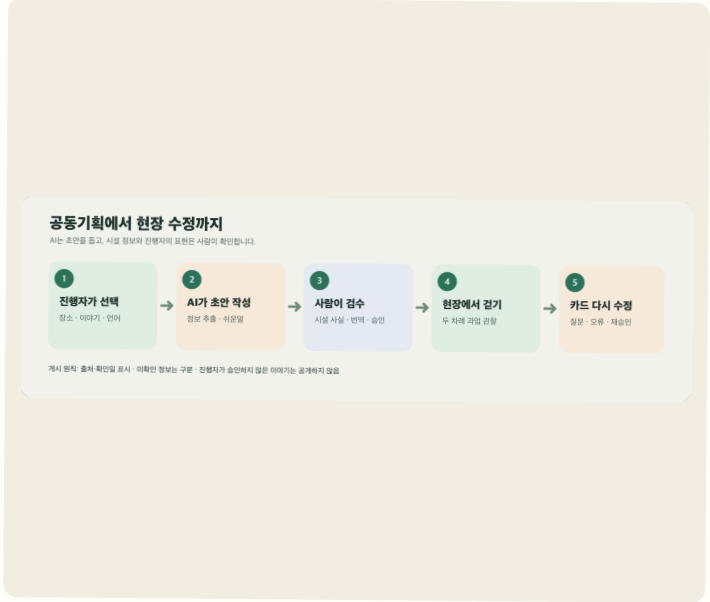


실록 평행세계 2026

실록에 없는 장면은 가상이라고 표시

사료와 모델 가정을 화면에서 분리한 역사 IF 게임, 에피소드 5개 공개

개인 · 공개 배포



첫걸음 동네산책 2026

AI는 초안, 게시는 사람

3인 팀 대표, 핵심 화면 4개 제작 주도. 2026 모두의 AI 라운지 (수도권) 마이 AI 랩 선정

3인 팀 대표 · 선정



고영 기업분석 2026

기술력을 수익 구조로 다시 읽음

45쪽 기업분석 보고서, 제12회 중견기업분석 공모전 장려상

개인 · AI 작성, 본인 방향 설정·검수

이력 요약

국민대학교 AI빅데이터융합경영학, 경영정보학 복수전공 · 2026.08 졸업

경력

셀렉트스타 · Data Assistant
계약직 · 2025.09–12
AI 추론 데이터셋 구축과 검수 지원. 1차 선별용 검수 프롬프트 초안 작성, 3개 모델에 같은 프롬프트를 넣어 결과 비교

한국금융연수원 · 사무보조
아르바이트 · 2024.01–12

대외활동

2025 한이음 드림업 · Finsight
5인 팀 팀장, PM · 2025.04–10

YIDP 2026 (BMW 영 이노베이터 드림 프로젝트)
2인 팀 팀장 · 2026 참여 중

교육

데이터 고급(AI기획자) 과정
수도권 ICT 이노베이션스퀘어 · 2026.07–09 · 160시간 수료

2026 AI 상상그라운드 상상클래스
KT&G장학재단 주최 · 2026.07 수료

서비스 기획 과정
수도권 ICT 이노베이션스퀘어 · 2024.12 · 40시간 수료

LG Aimers 4기 Data Intelligence
2024.01–02 이수

데이터 엔지니어링 중급 과정
서울 ICT 이노베이션스퀘어 · 2023 수료

수상 · 선정

청도 바이브코딩 해커톤 최우수상
2026.11.05 · 하루설계 · 2인 팀, 팀 리더

양주시 미래인재 AI 공모전 최우수상
2026 · 만차예보 · 5인 팀

국민대 경영정보학부 캡스톤경진대회 대상
2026 · Dear Log · 6인 팀

제12회 중견기업분석 공모전 장려상
2026 · 고영테크놀러지 기업분석 · 개인

KBI 금융 AI 리터러시 자격 홍보 콘텐츠 공모전 카드뉴스 인기상
2026 · 카드뉴스 5장 · 단독

경기청년 연구 랩업 대상
2025 · 온통청년 · 3인 팀, 팀장

경기청년 갭이어 <기회 더하기> 플러스+ 선정
2025 · NCA · 2인 팀

문대한 · AI 서비스 기획 · PM 지원

메일로 연락 주세요.

EMAIL
mdh0204@naver.com

GITHUB
github.com/moondh99

WEB
moondh99.github.io